

# Regulamin Konkursu

## „Europa w obliczu wyzwań”

Biuro Posła do PE Kazimierza M. Ujazdowskiego

25. 08. 2017 r.

### I. Organizator i zakres czasowy konkursu

Konkurs organizowany jest w ramach programu edukacyjnego “Obudź swój potencjał” autorstwa Posła do PE Kazimierza M. Ujazdowskiego.

Procedury konkursowe trwać będą w okresie od **1 września 2017** do **20 października 2017 r.** Dokumentację dotyczącą konkursu nadsyłać należy do dnia **20 października 2017 r.**, Wyniki konkursu ogłoszone zostaną w II połowie października 2017 r. na stronie internetowej [www.obudzswojpotencjal.pl](http://www.obudzswojpotencjal.pl) oraz na Fanpage’u Kazimierza M. Ujazdowskiego.

### II. Adresaci konkursu.

Konkurs skierowany jest do uczniów, którzy ukończyli 15 rok życia oraz ich nauczycieli-opiekunów z Wrocławia, województwa dolnośląskiego i opolskiego.

### III. Temat i szczegóły konkursu

Temat konkursu to “Europa w obliczu wyzwań”, szczegółowe zagadnienia związane z tematyką konkursu:

1. Kryzys migracyjny
2. Zagrożenia terrorystyczne
3. Negocjacje Brexitowe

Uczestnicy będą mieli za zadanie stworzyć i zrealizować grę, której scenariusz opierać się będzie na w/w zagadnieniach.

### IV. Nagroda w konkursie.

Główna nagroda w konkursie to **czterodniowa wycieczka do Brukseli połączona z odwiedzinami w Parlamencie Europejskim** dla najlepszych zespołów oraz ich nauczycieli-opiekunów. Otrzymają ją autorzy trzech najlepszych gier związanych z tematyką konkursu.

Wycieczka odbędzie się w listopadzie/grudniu 2017 r.

## V. Zasady konkursu.

1. W konkursie mogą wziąć **5 osobowe zespoły złożone z uczniów, którzy ukończyli 15 rok życia**, z Wrocławia oraz województwa dolnośląskiego i opolskiego. Wszyscy członkowie zespołu powinni być uczniami tej samej szkoły.
2. Każda szkoła może zgłosić do konkursu więcej niż jeden zespół.
3. Każdy zespół powinien mieć **nauczyciela-opiekuna (pracownika szkoły, do której uczęszczają)**, który czuwał będzie nad przestrzeganiem przez zespół regulaminu oraz jakością wykonywanej przez zespół pracy. Będzie też osobą odpowiedzialną za kontakt z organizatorami konkursu. Jeden nauczyciel może być opiekunem kilku zespołów.
4. Zadaniem zespołu jest stworzenie **gry związanej z tematyką konkursu** i przeprowadzenie jej w środowisku rówieśniczym.
5. Poprzez „grę” organizatorzy mają na myśli:
  - a) **Grę LARP**

**LARP** (ang. *live action role-playing*) – aktywność na pograniczu gry i sztuki, podczas której uczestnicy wspólnie tworzą i przeżywają opowieść, odgrywając role podobnie do improwizowanego teatru. Akcja larpa może być osadzona zarówno w świecie rzeczywistym, jak i fikcyjnym.
  - b) **Grę fabularną**

**Gra fabularna** (inaczej RPG, z ang. *role-playing game*, nieraz zwana *grą wyobraźni*, potocznie *erpegiem* lub *rolplejem*) – gra towarzyska oparta na narracji, w której gracze (od jednego do kilku) wcielają się w role fikcyjnych postaci. Cała rozgrywka toczy się zazwyczaj w fikcyjnym świecie, istniejącym tylko w wyobraźni grających. Jej celem na ogół jest rozegranie gry według zaplanowanego scenariusza i osiągnięcie umownie określonych lub indywidualnych celów, przy zachowaniu wybranego zestawu reguł, zwanego mechaniką gry.
  - c) **Grę planszową/karcianą**
6. Warunkiem uczestnictwa jest mailowa informacja od nauczyciela-opiekuna, wyrażająca chęć wzięcia udziału w konkursie **przesłana na adres [biuro@ujazdowski.pl](mailto:biuro@ujazdowski.pl) do dnia 15 września 2017 r.** Zespół otrzyma w odpowiedzi potrzebne dokumenty, które po wypełnieniu zobowiązany jest odesłać organizatorom.
7. Do dnia **20 października 2017 r.** nauczyciel-opiekun powinien przesłać pełną dokumentację organizatorom konkursu.

8. **Pełna dokumentacja** powinna zawierać

- **formularz zgłoszeniowy**, zawierający dane uczestników (załącznik do regulaminu)
- **scenariusz gry** (w przypadku gry karcianej lub planszowej – prosimy o dołączenie jednego egzemplarza gry)
- **dokumentację z realizacji gry** (zdjęcia, filmy)
- **oświadczenia** uczestników o przetwarzaniu danych osobowych i wizerunku na potrzeby promocji konkursu (załącznik do regulaminu)

**VI. Ocena konkursowych projektów:**

1. Ocenie podlegać będą: forma i pomysłowość gry, estetyka oraz zgodność treści z tematyką konkursu, a także dokumentacja z przebiegu gry i sposób jej realizacji (frekwencja, promocja).
2. Projekty konkursowe oceniać będzie Komisja Konkursowa. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do powołania komisji, która będzie oceniała efekty pracy uczestników.

**VII. Terminy**

1. Mailowe zgłoszenie zespołu - **do 15 września 2017 r.**
2. Nadsyłanie prac konkursowych i dokumentacji z realizacji gry - **do 20 października 2017 r.**

**VIII. Pozostałe**

1. Organizator ma prawo do nieodpłatnej publikacji w wersji pełnej lub skróconej nadesłanych materiałów konkursowych z zachowaniem praw autorskich przysługujących autorowi.
2. W celach promocyjnych i informacyjnych organizator ma prawo do publikacji nazwisk laureatów na stronie internetowej, portalach społecznościowych oraz materiałach drukowanych.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie konkursu w wyniku nieprzewidzianych zdarzeń.
4. Udział w konkursie jest jednoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu